

UNIDAD IZTAPALAPA		DIVISION CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES		1 / 3
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN ECONOMIA				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	9
2132071	MATEMATICAS V		TIPO	OPT.
H.TEOR. 3.0	SERIACION		TRIM. VII-XII	
H.PRAC. 3.0	2132070 Y 24 CREDITOS DEL T.G. Y 116 CREDITOS			

OBJETIVO(S) :

Objetivos Generales:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

1. Conocer los conceptos y los métodos de la Teoría de Juegos (no cooperativos y de suma general). También que sea capaz de aplicar la teoría de juegos a problemas económicos.
2. Que el alumno aprenda a resolver gráficamente problemas de programación matemática (lineal, no lineal y entera).
3. Que el alumno conozca los procedimientos algebraicos detallados del método Simplex y que sea capaz de aplicar e interpretar el análisis de sensibilidad y los teoremas de dualidad de un programa lineal.

CONTENIDO SINTETICO:

Tema I: Funciones de Juegos.

- a) Introducción, juegos cooperativos y juegos no - cooperativos.
- b) Juegos en forma Normal y equilibrio de Nash.
- c) Aplicaciones de juegos Estáticos a Microeconomía.
- d) Estrategias mixtas.
- e) Juegos Dinámicos.
- f) Ejemplos de juegos cooperativos.

Tema II: Introducción a la Programación Matemática.

- a) Planteamiento del problema, solución geométrica.
- b) Programas lineales.
- c) Programas no lineales.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

APROBADO POR EL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 3/8

[Signature]
EL SECRETARIO DEL COLEGIO

